

Unis Technology Ltd. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SAFARI RANGER 4PL	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SAFARI RANGER 4PL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SAFARI RANGER 4PL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura, 109x284x214 cm, è costituito da un mobile su ruote in MDF e plexiglass, con quattro postazioni e due monitor LCD con sopra insegna luminosa.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un quattro postazioni con pulsanti e volante. Frontalmente si trovano quattro gettoniere e quattro ticket dispenser. All'interno del vano protetto da serrature troviamo una scheda elettronica di gestione. L'apparecchio accetta in tensione di ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona controllando il movimento del veicolo a video attraverso il volante ed il pulsante sulla plancia di gioco. Durata e costo della partita sono regolabili tramite menù operatore posto in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente avvia la partita introducendo i crediti necessari, durante la quale dovrà accumulare più punti controllando il veicolo a video utilizzando i controlli posti sulla plancia di gioco. Al termine della partita l'utente ritira i ticket vinti.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti guadagnati durante il corso della partita.