

Unis Technology Ltd. Cina	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	FIRE RESCUE	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

FIRE RESCUE

APPARECCHIO Elettromeccanico DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: FIRE RESCUE

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 185 x 96 x 183 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile a forma di veicolo dei pompieri, all'interno è composto da target luminosi, un display, un tubo antincendio giocattolo che spruzza acqua e all'esterno abbiamo un volante per controllarne la direzione. L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura, all'interno trova anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona spruzzando l'acqua che va a colpire i target sul display. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a colpire più target possibili mediante l'utilizzo del volante esterno che controlla la direzione del getto d'acqua. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.