

UNIS Technology Ltd. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	DUCKY SPLASH	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

DUCKY SPLASH

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **DUCKY SPLASH**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 193 x 100 x 209 cm, è formato da un mobile in MDF su ruote con particolari in plexiglass.

B.2



C.1 L'apparecchio è composto da due postazioni aventi due pistole giocattolo spara acqua a forma di dinosauro, delle papere giocattolo e dei fori con sensori di movimento. L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura, all'interno trova anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona spruzzando l'acqua che va a colpire le papere che passano attraverso i fori presenti all'interno del mobile. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a far passare più papere possibili attraverso i fori mediante utilizzo della pistola spara acqua. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.