

Unis Technology Ltd, CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>CHEEKY MONKEY</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

CHEEKY MONKEY

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **CHEEKY MONKEY**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 87 x 184 x 203 cm, è costituito mobile in MDF serigrafato su ruote con componenti in ferro e plastiche.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'apparecchio è composto da un meccanismo di rilascio per palloni da basket, piano verticale con canestro e sensori di passaggio, un'insegna luminosa e griglie anti intrusione laterali. In un vano protetto da serrature si trova la scheda elettronica di gestione, mentre nello sportello frontale si trova una gettoniera ed un ticket dispenser. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V previa regolazione tramite switch.

C.2 Il gioco simula il tiro libero nel basket, bisogna tirare i palloni e cercare di centrare il canestro, una volta terminata la partita i palloni verranno trattenuti dal meccanismo di rilascio e i punti verranno mostrati sull'apposito display. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menu operatore, situato in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente avvia la partita introducendo i crediti necessari, poi potrà tirare i palloni a canestro cercando di ottenere più punti possibili.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti guadagnati realizzando canestri.