

Unis Technology Ltd. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	ASTRO INVASION	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

ASTRO INVASION

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **ASTRO INVASION**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 100 x 193 x 208 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass, griglie laterali anti intrusione in metallo ed insegna luminosa.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da due postazioni frontali con vano porta palline. Sul piano di gioco troviamo 4 bersagli a forma di teste e sullo sfondo display segna punti. L'apparecchio è dotato di 2 gettoniere installate nella parte frontale, scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e 2 erogatori di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona rilevando tramite sensori le palline che entrano con successo nelle teste bersaglio. Durata e costo della partita sono modificabili attraverso menù operatore posto in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà lanciare le palline per farle entrare nei bersagli a forma di testa. Al termine della partita l'utente ritira i ticket vinti.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.