

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>Scooby Doo - boat</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SCOOBY DOO BOAT

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	28/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	28/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **SCOOBY DOO BOAT**

Nome del gioco installato: **SCOOBY DOO BOAT**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura 190x115xh105 cm base con ruote, con scocca superiore a forma di battello, con posto a sedere.

B.2



gomme police

B.3



Scooby Doo boat



gomme Lupo Alberto



Salty dog

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, ed una monoscocca a forma di battello con seduta per l'utilizzatore, volantino e pulsanti luminosi oltre ad un monitor, l'utilizzatore può muovere il volantino e premere i pulsanti luminosi.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e video game.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante e può agire sui pulsanti luminosi.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.