

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>rocket</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

ROCKET COD.K0299

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	26/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	26/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **ROCKET COD.K0299**

Nome del gioco installato: **ROCKET COD.K0299**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 90x111x224 l'apparato ha una base base metallica, con installato una colonna con braccio mobile dal quale dipende il posto a sedere.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, con una colonna verticale con braccio che si muove in verticale che supporta un seggiolino ruotabile.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata sulla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico della base protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, movimento verticale del braccio e rotazione del sedile sull'asse.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire su delle leve che per muovere il braccio e far ruotare il sedile..

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.