

	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<i> racing car </i>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## RACING CAR

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	28/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	28/01/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **RACING CAR**

Nome del gioco installato: **RACING CAR**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 180x100xH108 base con ruote, con scocca superiore a forma di automobile, con posto a sedere.

B.2



B.3



racing car challenger



racing car con monitor

## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, ed una monoscocca con seduta utilizzatore, volante e pulsanti luminosi oltre ad un monitor, l'utilizzatore può muovere il volante e premere i pulsanti luminosi.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico sotto la seduta protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e video gioco.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante e può agire sui pulsanti luminosi.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.