

	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<i>gommoni con pompieri</i>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## GOMMONE CON POMPIERE

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	24/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	24/01/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **GOMMONE CON POMPIERE**

Nome del gioco installato: **GOMMONE CON POMPIERE**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 80x150x138 base metallica con ruote, con figura di gommone con pompiere.

B.2



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato con 2 ruote ed una maniglia per piccoli spostamenti, due supporti verticali coperti da soffietti anti schiacciamento ed una monoscocca a forma di gommone con seduta per l'utilizzatore oltre a una figura di pompiere, abbiamo un volantino ed un paio di pulsanti illuminati.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata lateralmente alla monoscocca e di scheda elettronica di gestione del tipo A009917052 alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e il funzionamento dei pulsanti luminosi posizionati rispetto all'alloggiamento dell'utente.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può muovere il volantino folle e premere i tasti sulla parte frontale che quando premuti si illuminano ed emettono suoni

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.