

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	FUNNY TRAIN	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

FUNNY TRAIN

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	24/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	24/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **FUNNY TRAIN**

Nome del gioco installato: **FUNNY TRAIN**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 64x117xH120 base con ruote, con scocca superiore a forma di soggetto di fantasia, con posto a sedere.

B.2



funny train



jumbo lift

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, ed una monoscocca con seduta per l'utilizzatore joystick e pulsanti luminosi oltre ad un monitor.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione del tipo DSPIATT03 alloggiata in un vano tecnico sotto la seduta protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e video gioco.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante (che ruota liberamente) e può agire sui pulsanti luminosi del video gioco.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)

c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.