

	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<i>funky fire truck</i>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## FUNKY FIRE TRUCK

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	24/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	2401/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **FUNKY FIRE TRUCK**

Nome del gioco installato: **FUNKY FIRE TRUCK**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 162x103xh107 base rettangolare e sovrastante monoscocca a forma di camion dei pompieri.

B.2



B.3



funky fire truck rosso



funky fire truck giurassico



funky fire truck PJMasks

## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato con 2 ruote e gancio per piccoli spostamenti oltre ad una monoscocca a forma di camion dei pompieri. L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla monoscocca e di scheda elettronica di gestione del tipo DSPIATT03 alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) ed un video giochi.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante e può agire sui pulsanti luminosi del video gioco.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.