

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	CAROUSEL GOLD MINE	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

CAROUSEL GOLD MINE

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	18/01/22022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	18/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **CAROUSEL GOLD MINE**

Nome del gioco installato: **Carousel Scooby Doo Goldmine**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura 155x150xH173,5 cm abbiamo la base di forma circolare con ruote e piedi di appoggio, sopra troviamo due figure in resina nelle quali si accomodano i bambini ed una figura centrale di caverna con alloggiata la gettoniera, mentre le parti elettriche ed elettroniche sono allocate nella base con ruote.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base circolare in metallo verniciato con 2 ruote ed un gancio per piccoli spostamenti, sopra la quale troviamo due soggetti di fantasia che assolvono la funzione di seduta per gli utilizzatori, ed una figura di roccia con caverna, con all'interno dei personaggi.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata sulla figura centrale di albero e di scheda elettronica di gestione del tipo A009917052 alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, la base circolare gira in senso orario (continuo durante il ciclo) mentre gli utilizzatori seduti possono azionare i pulsanti luminosi che fanno muovere i personaggi contenuti nella caverna.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a ruotare lentamente. Durata della corsa è regolabile da 1 a 3 minuti l'utente.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.