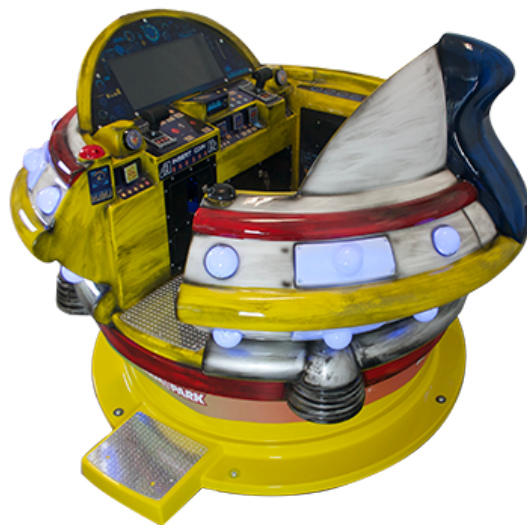
	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>APOLLO</b>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## APOLLO

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	13/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	13/01/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

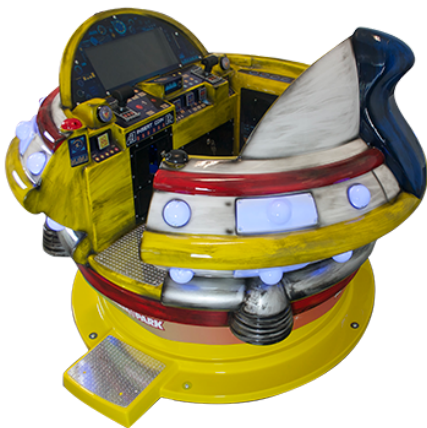
Nome commerciale dell'apparecchio: **APOLLO**

Nome del gioco installato: **KQ531 APOLLO**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Soggetto con scocca a forma di astronave con seduta per l'utilizzatore installato sopra una base con ruote contenente le parti meccaniche, misura cm 145x145x108

B.2



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base a forma di circolare in metallo verniciato con 4 ruote ed un gancio per lo spostamento, sopra la quale è installata una figura monoscocca di astronave

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione del tipo DAD1240A alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e un video gioco

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente agendo su delle leve muove il personaggio del videogame andando alla ricerca gemme in uno scenario spaziale..

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed utilizzando mouse e tastiera seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.