

	SCHEMA GIOCO	SE. 01
	TOYS CAROUSEL	Rev. 0

SCHEMA GIOCO

TOYS CAROUSEL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	07/02/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	07/02/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **TOYS CAROUSEL**

Nome del gioco installato: **TOYS CAROUSEL**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Il gioco consta di una base rotonda in sulla quale sono installati tre personaggi di fantasia ad esempio moto, papero e automobilina con seduta per l'utilizzatore , nella base sono inserite le parti meccaniche, misura diam. cm 170x320 h

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base a forma rotonda in metallo verniciato .

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso la specifica attività, rotazione (continuo durante il ciclo).

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a ruotare.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.