

	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<i>super mole kq0209</i>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## SUPER MOLE KQ0209

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	04/02/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	04/02/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **SUPER MOLE KQ0209**

Nome del gioco installato: **SUPER MOLE KQ0209**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 200x70xH110 base metallica con ruote e piedini, con sovrastante figura di gru.

B.2



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato ed una monoscocca a forma di gru con seduta per l'utilizzatore, libero di girare e pulsanti luminosi che quando premuti attivano un suono.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata lateralmente alla monoscocca e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso una specifica attività, azionare le leve di comando che comandano il braccio della gru.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può azionare le leve di comando che comandano il braccio della gru.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.