

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SPEED DRAGON (KA - 160)	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SPEED DRAGON (KA - 160)

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	04/02/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	04/02/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **SPEED DRAGON (KA- 160)**

Nome del gioco installato: **SPEED DRAGON (KA -160)**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Soggetto con scocca a forma di drago con seduta per l'utilizzatore e monitor installato sopra una base con ruote contenente le parti meccaniche, misura cm 135 x 56 x 119 h

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base a forma di rettangolo sagomato in metallo verniciato con 4 ruote ed un gancio per lo spostamento, due supporti verticali ricurvi che sostengono il monitor ed una monoscocca a forma di drago con seduta utilizzatore e pulsanti illuminati oltre al monitor.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e un video gioco

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente utilizza il video gioco.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.