

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SCOOPY VAN	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SCOOPY VAN

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	08/02/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	08/02/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **SCOOBY VAN**

Nome del gioco installato: **SCOOBY VAN**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Soggetto con scocca a forma di bus con 2 sedute per gli utilizzatori installata sopra una base con ruote contenente le parti meccaniche, misura cm 185x107xh143

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base a forma di parallelepipedo in metallo verniciato con 2 ruote ed un gancio per lo spostamento, tre supporti verticali coperti da soffietti anti schiacciamento ed una monoscocca con seduta per l'utilizzatore, monitor, volantino e pulsanti illuminati.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e un video gioco.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente muove il volantino del video gioco e può premere i tasti luminosi sulla parete laterale.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.