

	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<i>YURSOFAST</i>	<b>Rev. 0</b>

# SCHEDA GIOCO

## HOTWHEELS YURSOFAST

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	18/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	18/01/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **HOTWHEELS YURSOFAST**

Nome del gioco installato: **HOTWHEELS YURSOFAST**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura 125x225xH106 cm, scocca superiore a forma di automobile sportiva con posto a sedere, montata su una base dotata ruote per piccoli spostamenti e piedi di stazionamento.

B.2



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, ed una monoscocca con seduta utilizzatore, volante e pulsanti luminosi oltre ad un monitor, l'utilizzatore può muovere il volante e premere i pulsanti luminosi.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione del tipo HW2U.8 alloggiata in un vano tecnico sotto il volante protetto da serratura non raggiungibile dall'utente.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e un video gioco.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente.

Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante

l'utente agendo sul volante frontale può far muovere i personaggi all'interno del video gioco.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa ( numero di monete, gettoni )
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.