

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	CINDY SCOOTER	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

CINDY SCOOTER

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	13/01/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	13/01/2022

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **CINDI SCOOTER**

Nome del gioco installato: **CINDI SCOOTER**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 115x185xH170 base con ruote, con scocca superiore a forma di scooter, con posto a sedere.

B.2



B.3



Barbie Scooter

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato, ed una monoscocca con seduta utilizzatore, volantino e pulsanti luminosi oltre ad un monitor, l'utilizzatore può muovere il volantino e premere i pulsanti luminosi.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata internamente alla scocca raggiungibile dall'utente e di scheda elettronica di gestione del tipo HW2U.8 alloggiata in un vano tecnico sotto il volante protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e un video gioco.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente.

Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente può agire sul volante l'utente agendo sul volante frontale può far muovere i personaggi all'interno del video gioco.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.