

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	AUTO CORVETTE ART.306	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

AUTO CORVETTE ART.306

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	09/02/2022	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	09/02/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **AUTO CORVETTE ART.306**

Nome del gioco installato: **AUTO CORVETTE ART.306**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Soggetto con scocca a forma di auto con seduta per l'utilizzatore installato sopra una base con ruote contenente le parti meccaniche, misura cm 160x80xH130

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base a forma di parallelepipedo in metallo verniciato con 2 ruote ed un gancio per lo spostamento, tre supporti verticali coperti da soffietti anti schiacciamento ed una monoscocca con seduta utilizzatore, un volantino e pulsanti illuminati.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso la specifica attività di dondolamento (continuo durante il ciclo).

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente muove il volantino e può premere i tasti luminosi sulla parte frontale.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.