

Coastal Amusements	SCHEDA ESPLICATIVA	
	<i>Simpson Soccer</i>	Rev. 00

SCHEDA ESPLICATIVA

Simpson Soccer

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **Simpson Soccer**

Nome del gioco installato: **Simpson Soccer**

DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Il gioco è costituito da un mobile orizzontale in metallo, contenente un pallone, una figura rappresentante un personaggio ed una porta da calcio in formato ridotto. E' presente, nella parte più lontana dal giocatore, una insegna con un monitor. Di fianco al mobile è presente una colonna in metallo sulla quale è presente lo sportello con le gettoniere.

All'introduzione del credito si abbasserà il pannello che trattiene il pallone nel centro del mobile, il quale scenderà fino ad sistemarsi nella posizione in cui il giocatore potrà calciarlo verso la porta. Il personaggio ruoterà di 360 gradi da sinistra a destra davanti alla porta per impedire al giocatore di centrare la stessa con il pallone. Ad ogni tiro il pallone tornerà a disposizione del giocatore fino al termine del tempo. Terminato il tempo il pannello dedicato si alzerà di nuovo e bloccherà il pallone a distanza dal giocatore.

Ogni volta che il pallone entra nella porta il giocatore guadagna punti che poi verranno trasformati in tickets.

Terminato il tempo il gioco andrà in game over e verranno erogati immediatamente i tickets.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il tempo di gioco disponibile.

L'apparecchio è monopostazione.