

| | | |
|-------------|-------------------------------|----------------|
| SEGA | SCHEDA ESPLICATIVA | |
| | <i>Side Show</i> | Rev. 00 |

SCHEDA ESPLICATIVA

Side Show

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **Side Show**

Nome del gioco installato: **Side Show**

DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

L'apparecchio è costituito da un mobile verticale, sul quale sono visibili varie figure che corrispondono ai bersagli da colpire ed una consolle di gioco dotata di un fucile collegato al mobile da un cavo mobile e di uno sportello con gettoniera.

All'inserimento del credito le figure sullo schermo si azionano. Il giocatore dovrà imbracciare il fucile e premere il grilletto per colpire le figure in movimento. Alla pressione del grilletto sul fucile si azionerà una luce. Se questa colpirà uno dei sensori posti sui bersagli il bersaglio sarà colpito ed assegnerà un punto, creando contemporaneamente un effetto scenografico diverso per ogni bersaglio.

Il giocatore ha a disposizione un numero di tiri, terminati i quali il gioco va in game over e rilascia i ticket vinti.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il numero di tiri disponibili.

L'apparecchio è monopostazione.