

<b>IGS</b>	<b>SCHEDA ESPLICATIVA</b>	<b>SE. xx</b>
	<i>Rescue Firefighter</i>	<b>Rev. 00</b>

# SCHEDA ESPLICATIVA

## Rescue Firefighter

### APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

Nome commerciale dell'apparecchio: **Rescue Firefighter**

Nome del gioco installato: **Rescue Firefighter**

## **DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

L'apparecchio è costituito da un unico mobile costituito da una parte piana, dotata di 5 buche nelle quali sono presenti 5 pupazzi di plastica, ed una parte verticale, dotata di un pupazzo di plastica mobile e due display rappresentati il punteggio ed il tempo. In basso è presente inoltre lo sportello con le gettoniere.

Una volta inserito il credito parte il tempo e, in modo casuale, uno o più pupazzi fuoriescono per pochi secondi dalle rispettive buche. Il giocatore deve colpire i pupazzi quando sono fuori dalle buche. Ogni volta che il giocatore riesce a colpire al momento giusto i pupazzi sul piano, il pupazzo nella sede verticale, rappresentante un pompiere che sale su una scala, salirà verso l'alto. Al termine del tempo la partita terminerà e, a seconda del livello raggiunto dal pompiere, verranno assegnati i punti e rilasciati i tickets corrispondenti.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il tempo a disposizione.

L'apparecchio è monopostazione.