

Sega	SCHEDA ESPLICATIVA	SE. xx
	<i>Pixel Chase</i>	Rev. 00

SCHEDA ESPLICATIVA

Pixel Chase

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **Pixel Chase**

Nome del gioco installato: **Pixel Chase**

DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

L'apparecchio è costituito da un mobile orizzontale che si inclina verso l'alto nella parte più lontana dal giocatore. Nella parte inclinata sono presenti dei fori quadrati che si illuminano di diversi colori. Nella parte vicina al giocatore è presente una buca per la raccolta di palle, il pannello con le istruzioni di gioco ed il punteggio e lo sportello con la gettoniera.

Una volta inserito il credito nella buca vengono rilasciate diverse palle che devono essere lanciate dal giocatore verso le buche presenti sul piano inclinato. Le buche si illuminano di diversi colori durante il tempo a disposizione ed ogni colore corrisponde ad un punteggio, illustrato nel pannello frontale. Ogni buca centrata quindi darà dei punti che poi verranno tramutati in tickets in base alla tabella dei punteggi. Terminato il tempo a disposizione il gioco termina e vengono rilasciati immediatamente i tickets.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il tempo a disposizione.

L'apparecchio è monopostazione.