

Sega	SCHEDA ESPLICATIVA	SE. xx
	<i>Hoopla</i>	Rev. 00

SCHEDA ESPLICATIVA

Hoopla

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **Hoopla**

Nome del gioco installato: **Hoopla**

DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

L'apparecchio è costituito da un mobile orizzontale che si inclina verso l'alto nella parte più lontana dal giocatore. Nella parte inclinata sono presenti dei pioli mobili che escono e rientrano nel piano azionati da un motore. Nella parte piana è presente un nastro per il trasporto degli anelli di gomma. Nella parte vicina al giocatore è presente una buca per la raccolta degli anelli e lo sportello con la gettoniera.

Una volta inserito il credito nella buca vengono rilasciati gli anelli di gomma che devono essere lanciati dal giocatore verso i pioli presenti nella parte inclinata del mobile. Ogni volta che il giocatore centra un piolo questo si illumina e vengono accumulati punti. Se il giocatore centra tutti i pioli presenti prima dello scadere del tempo si aziona una fase bonus grazie alla quale si accumuleranno ulteriori punti. Terminato il tempo a disposizione il gioco termina e vengono rilasciati immediatamente i tickets.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita.

Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il numero di tiri disponibili.

L'apparecchio è monopostazione.