

<i>Innovative Concepts in Entertainment USA</i>	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	MILK JUG TOSS	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

MILK JUG TOSS

APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **MILK JUG TOSS**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 221 x 96 x 106 cm, è composto da mobile in MDF con sponde laterali in plexiglass e particolari in plastiche.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da mobile in MDF serigrafato con aperture circolari sul piano di gioco che ospitano sensori di passaggio, meccanismo per rilascio palle durante il corso della partita e sul fondale del mobile un display digitale. L'apparecchio è dotato di massimo due gettoniere installate nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona rilasciando delle palline di gomma che dovranno essere lanciate dentro le aperture circolari presenti sul piano di gioco. Centrando le aperture si accumulano punti che permettono di vincere ticket. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situati in vano protetto da serrature. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente attiva il sistema attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Durante il corso della partita di lunghezza modificabile l'utente dovrà lanciare le palline nelle aperture circolari, le quali torneranno all'utente tramite meccanismo di rilascio fino al termine del tempo prestabilito. I display mostrano rispettivamente tempo residuo e punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati.