

	SCHEDA ESPLICATIVA	
	METEOR BALL RG-082 (VERSIONE SINGOLA)	Rev. 1

SCHEDA ESPLICATIVA

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

**B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE
ESTERNE**

**C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO
E SINGOLE FASI**

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **METEOR BALL RG-082**

Nome del gioco installato: **METEOR BALL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Dimensioni cm:

P70*L85*A202



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

- C1. Il gioco è costituito da un unico mobile, dotato di un volante girevole, un dispenser che eroga ticket a conclusione di ogni partita e di una gettoniera, protetta da serratura, sul frontale. Sul monitor è possibile visionare, grazie ad un display numerico, il punteggio che si accumula durante tutta la sessione di gioco.
Dopo aver inserito il numero di crediti sufficienti per avviare la partita, il gioco entrerà in modalità partita.
- C2. Dal pannello superiore cadranno delle palline nel condotto spaziale; il giocatore deve muovere, con l'uso del volante, un imbuto sito nella parte inferiore del campo di gioco, cercando di raccogliere più palline possibili, accumulando così più punti. Il gioco si complica perché il percorso delle palline non è lineare in quanto sono presenti degli ingranaggi che fanno variare la traiettoria delle palline.
Se la pallina riesce a cadere nel foro (buco nero dell'Universo) presente al di sotto della stella girevole, al giocatore sarà raddoppiato il punteggio accumulato fino a quel momento, ed il buco si illuminerà. Il punteggio sarà visibile su un display numerico, che si trova in alto, della macchina da gioco.
Al termine della partita, il gioco andrà in game over e rilascerà il numero di ticket ottenuti in base al punteggio accumulato durante la sessione di gioco.
- C3. Il sistema è dotato di riproduzione di una traccia audio.

In modalità STANDBY è possibile apportare le seguenti modifiche e regolazioni alla macchina:

- a) costo della partita (numero di monete, gettoni)
- b) volume dei segnali audio e della musica
- c) tempo massimo per sessione di gioco
- d) valore dei punti:
possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo dove sarà possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket.

