

	<b>SCHEDA ESPLICATIVA</b>	
	<b>MAGIC TICKET DPA09 (VERSIONE DOPPIA)</b>	<b>Rev. 1</b>

# SCHEDA ESPLICATIVA

## APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE  
ESTERNE**

**C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO  
E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **MAGIC TICKET DPA09**

Nome del gioco installato: **MAGIC TICKET**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Dimensioni cm:  
180\*105\*250



## **C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

C1. Il gioco è costituito da un unico mobile con due apparecchi, quindi è possibile giocare in modalità singola e/o multi giocatore.

La macchina è dotata di due dispenser, uno per postazione, che erogano tickets a conclusione di ogni partita e di due gettoniere, sul frontale dell'apparecchio.

Il gioco viene avviato dopo aver inserito il numero di crediti sufficienti.

C2. Una volta inserito il numero di crediti sufficienti ad avviare il gioco, delle palle in gomma cadranno sulla base rotante del tavolo da gioco, dove sono presenti dei fori. Ad ogni foro è associato un punteggio. Al centro del tavolo da gioco, è presente un foro immobile. Se una palla riesce ad entrare nel foro centrale, al giocatore verrà assegnato il jackpot.

Il giocatore visualizzerà il suo punteggio sul display numerico posto all'interno dell'apparecchio. Al termine di tutte le fasi di gioco, verranno erogati tickets in base al punteggio accumulato durante la sessione di gioco.

C3. Il sistema è dotato di riproduzione di una traccia audio e musica.

In modalità STANDBY è possibile apportare le seguenti modifiche e regolazioni alla macchina:

- a) Numero di monete o gettoni per partita
- b) Tempo di gioco per livello
- c) Volume dei segnali audio e della musica
- d) Impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket



