

Leisure and Allied Industries USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	DOUBLE STACKER	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

DOUBLE STACKER

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **DOUBLE STACKER**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 221 x 183 x 183 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile con pulsante posto frontalmente, un display digitale su cui vengono mostrati i progressi di gioco a video, un'insegna luminosa e un secondo display che mostra i punti accumulati. L'apparecchio è dotato di massimo due gettoniere installate nella parte frontale, scheda elettronica di gestione e una unità pc situato in un vano protetto da serrature e di erogatori di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona impilando i cubi che scendono a video sul display di gioco. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a far impilare tutti i cubi all'interno del gioco mediante pressione del pulsante posto frontalmente alla postazione. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.