

Jennison Entertainment Technologies USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SPACE BALLZ	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SPACE BALLZ

APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SPACE BALLZ**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 106 x 152 x 243 cm, è formato da un mobile su ruote in MDF e ferro con particolari in plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è dotato di braccio meccanico per il rilascio di palline di gomma. Sensori posti sul fondo della macchina rilevano il passaggio delle palline. L'apparecchio è dotato di una gettoniera installata nella parte frontale sinistra, scheda elettronica di gestione e un'unità computer situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona lasciando cadere le palline dall'alto, che verranno poi rilevate da sensori di passaggio. A seconda del percorso effettuato dalla pallina si otterrà un punteggio diverso. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature.

C.3 La partita si avvia una volta introdotti i crediti necessari. Tramite il pulsante posto sulla torretta l'utente sgancia le palline dal braccio semovente. Al termine l'utente ritira i ticket vinti.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti guadagnati.