

Innovative Concepts in Entertainment USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SCREW BALL	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SCREW BALL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SCREW BALL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 134 x 142 x 211 cm, è formato da un mobile in MDF su ruote con particolari in plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile con in mezzo una cupola. All'interno della cupola si trovano dei fori con sensori di posizione, delle palline e una asta controllata da un volante posto all'esterno. L'apparecchio è dotato di una gettoniera installata nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo entrare le palline nei fori presenti sul piano di gioco, le quali verranno rilevate da un sistema di sensori. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a far entrare più palline possibili nei fori presenti sul piano di gioco tramite l'asta controllata dal volante posto frontalmente alla postazione. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.