

Innovative Concepts in Entertainment USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	CYCLONE	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

CYCLONE

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **CYCLONE**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 132 x 117 x 122 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da 3 postazioni. Sui rispettivi piani di gioco si trovano degli anelli luminosi posti su una pista circolare nella quale si muove una luce fissa e un display che mostra i punti guadagnati. L'apparecchio è dotato di 3 gettoniere installate nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e di 3 erogatori di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo passare la luce tra gli anelli luminosi presenti sul piano di gioco, il quale viene rilevato da un sensore di passaggio. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a far fermare la luce tra gli anelli presenti sul piano di gioco mediante la pressione del pulsante posto frontalmente alla postazione. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.