

	SCHEDA GIOCO	
SAM BILLARES/PRESAS	<i>Hockey Flash</i>	25/01/2022

SCHEDA GIOCO

Hockey con gettoniera

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Hockey Flash

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Mobile rettangolare in multistrato di pioppo rivestito in laminato con piano orizzontale in laminato o lamiera inossidabile, sorretto da 4 gambe. Sopra il campo gioco, sorretto da bracci in metallo, una plafoniera per l'illuminazione del campo gioco alle cui estremità sono alloggiati i due display per la visualizzazione dei punti e del tempo partita.

Le dimensioni di ingombro del tavolo da Hockey assemblato sono :

255 cm lunghezza x 175 cm larghezza x 80 cm. Altezza.

Dimensioni campo gioco : 220x110 cm

Le dimensioni dell'imballo sono : 240x135x45 cm

Peso complessivo 220 Kg

VERSIONE PRODOTTE



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE E REGOLE DI GIOCO

Il gioco è per due giocatori ed è costituito da un unico mobile che mostra un piano di gioco orizzontale, due buche (le porte), due scomparti per il recupero del dischetto, un tabellone elettronico a led con un display per parte.

Un motore interno all'apparecchio soffia aria sul piano di gioco tramite piccoli fori. L'aria che fuoriesce dai fori permette ad un dischetto di plastica di "galleggiare" sul piano di gioco. Colpendo il dischetto tramite le due manopole disponibili, questo si muove liberamente scivolando sul piano di gioco. Il gioco viene attivato automaticamente inserendo il numero di crediti sufficienti, tramite la gettoniera frontale. Una volta attivato si aprirà lo scomparto di recupero del dischetto sul piano di gioco dando il via alla partita. Lo scopo del gioco è utilizzare le manopole per colpire il dischetto in modo strategico facendo sì che questi entri nella porta dell'avversario ed evitando, contemporaneamente, che entri nella propria porta. Una volta centrata la porta avversaria il dischetto cadrà nello scomparto recupero dischetto ed il giocatore lo dovrà riportare sul piano di gioco. Questo si ripeterà finché non scadrà il tempo mostrato sul display.

Al termine del tempo di gioco andrà in game over.

Aperto lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menù operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita. Nello stesso menù è possibile impostare il volume della musica ed il tempo di gioco disponibile.