

HARDING TRADING SRL	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	HAMMER 2	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

HAMMER 2

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	31/01/2022	Prima emissione	FRANCO SORTE	FRANCO SORTE	31/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **HAMMER 2**
Nome del gioco installato: **HAMMER 2**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE



Dimensioni: 112x136x186cm

C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Il cabinato è di legno e plastica rivestito da pellicole adesive, con un monitor e 2 postazioni gioco.

Il giocatore in modalità singola o con un altro giocatore deve colpire con un martello di plastica e gomma i vari bersagli che appaiono sul monitor.

Più oggetti si colpiscono e più alto sarà il punteggio.

L'apparecchio è dotato di gettoniera e scheda elettronica posta in vano tecnico protetto da serratura apribile solo da personale addetto.

La partita può essere attivata con monete da 0,50 a 1 euro, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico.

Le regolazioni relative alla

a) durata della singola partita

b) costo della partita (numero di monete, gettoni)

c) volume del suono, possono essere effettuate accedendo ai pulsanti di settaggio posti all'interno del vano tecnico e seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.

L'apparecchio eroga tagliandi (tickets).