

	<b>SCHEDA ESPLICATIVA</b>	
	<b>FROZEN HERO DPD45 (versione ticket)</b>	<b>Rev. 1</b>

# **SCHEDA ESPLICATIVA**

## **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE  
ESTERNE**

**C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO  
E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **FROZEN HERO DPD45**

Nome del gioco installato: **FROZEN HERO**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Dimensioni cm:

L75 \* A130 \* P67



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

- C1. Il gioco è per due giocatori ed è costituito da un unico mobile ed un monitor orizzontale. Dopo aver inserito il numero di crediti sufficienti per avviare la partita, il gioco entrerà in modalità partita premendo il grilletto di una delle due pistole poste

sull'apparecchio.

La macchina è dotata di dispenser eroga tickets e di due gettoniere, protette da serratura, sul frontale dell'apparecchio.

C.2 Dopo aver inserito il numero di crediti sufficienti ad avviare la partita, il giocatore, con l'uso della pistola, dovrà scegliere la modalità di gioco. (singola/multi giocatore).

L'obiettivo del gioco è sparare quanti più bersagli possibili in modo da accumulare un punteggio più elevato.

A fine di ogni livello comparirà il BOSS. Uccidendolo, si passerà al livello successivo.

Al termine della sessione di gioco, al giocatore saranno rilasciati dei tickets in base al punteggio accumulato.

C3. Il sistema è dotato di riproduzione di una traccia audio tramite Speakers

In modalità STANDBY è possibile apportare le seguenti modifiche e regolazioni alla macchina:

- a) costo della partita (numero di monete, gettoni)
- b) volume dei segnali audio e della musica
- c) tempo di gioco
- d) valore dei punti:  
possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo dove sarà possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket.

