

<b>Feiloli Electronics, Ltd CINA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
		<b>Rev. 0</b>

## **SCHEDA GIOCO**

### ***BOXING TICKET PAYOUT***

#### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **BOXING TICKET PAYOUT**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 90x105x220 cm, è composto da struttura in metallo e plastica e pallone in spugna e tessuto.

**B.2**



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da meccanismo per sgancio pallone e sensori per la misurazione forza di risalita. L'apparecchio è dotato di una gettoniera posta nella parte frontale del mobile e di scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** Il gioco misura la forza con cui viene colpito il pallone. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menu operatore, situato in vano protetto da serrature.

**C.3** L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, sgancia il pallone premendo il tasto conferma. Il punteggio ottenuto sarà proporzionale alla forza con cui viene colpito il pallone.

**C. 4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati colpendo i birilli.