

	SCHEDA GIOCO	
	<i>Top Pool</i>	3/02/2022

SCHEDA GIOCO

Top Pool Con Gettoniera

APPARECCHIO MECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Top Pool

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Mobile monoblocco in multistrato di pioppo rivestito in laminato plastico sorretto da 4 gambe. La parte superiore orizzontale è costituita da un piano in ardesia, foderato in panno, bordato da sponde in gomma anche queste ricoperte da panno. Sul perimetro del piano sono posizionate 6 buche. All'interno sono presenti canali in metallo e legno che convogliano le bilie nell'apposito raccoglitore. All'imbocco del raccoglitore viene posizionato il separatore che permette alla bilia bianca, di dimensione inferiore a quelle colorate, di essere rilasciata fino a quando tutte le bilie colorate non sono all'interno del raccoglitore.

La Top Pool è realizzata in tre diverse dimensioni:

Modello	Dim. Campo Gioco	Misure esterne	Peso
Top 180	180x90 cm	216x124 cm	260 kg
Top 200	200x100	236x134 cm	310 kg
Top 224	224x112	256x144 cm	360 kg

Immagine esterno mobile



Immagine interno mobile



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE E REGOLE DI GIOCO

Il Top Pool è un apparecchio meccanico, non è dotato di schede, non è collegato alla corrente e non ha collegamenti in rete. È dotato di una gettoniera meccanica posizionata sul fianco del mobile. Il gioco si attiva con l'inserimento di una moneta di valore tra 0,5 e 2,00 Euro o da un gettone di pari valore. Le parti interne del mobile e il cassetto per il recupero delle monete sono accessibili mediante l'apertura di sportelli dotati di chiave e quindi l'accesso è consentito esclusivamente al personale preposto. Tirando il pomello della gettoniera si rilasciano le 15 bilie colorate e la bilia bianca. Si può giocare in due, a coppia o a squadre. Per un corretto utilizzo del gioco la Pool deve essere dotata di stecche, della serie di 16 bilie, del triangolo per il posizionamento delle bilie ad inizio partita. Il gioco consiste nel colpire la bilia bianca, con l'uso di stecche in legno o in fibra, che a sua volta colpisce le altre bilie colorate. Lo scopo del gioco è riuscire ad imbucare le bilie colpite nelle sei buche. Oltre la bilia bianca le bilie sono di due tipologie, interamente colorate (bilie piene) o con una striscia colorata (a strisce).

Le specialità di gioco sono molteplici e si caratterizzano per la diversa sequenza con cui è richiesto di mettere in buca le bilie. Tra i giochi più diffusi:

"PALLA 8" è un gioco a tiri dichiarati. Si utilizzano una bilia battente (bilia bianca) e 15 bilie numerate dall'1 al 15. Un giocatore deve imbucare le bilie del gruppo numerate dall'1 al 7 (piene), mentre l'altro ha il gruppo di bilie dalla 9 alla 15 (a strisce). Il giocatore che imbucava prima il suo gruppo e poi la bilia numero 8 in maniera regolamentare vince la partita.

"PALLA 9"

Si gioca utilizzando la bilia bianca e le 9 bilie piene, numerate dalla 1 alla 9.

Lo scopo del gioco è mandare in buca le 9 bilie seguendo rigorosamente l'ordine dalla 1 alla 9 con tiri regolamentari.

"14-1 continuo"

Scopo del gioco è di mettere in buca un certo numero di bilie concordato prima dell'inizio della partita e il giocatore deve dichiarare la bilia e la buca nella quale intende imbucarla. Se il tiro riesce accumula punti.

La peculiarità di questa specialità è che quando rimane solo una biglia numerata sul tavolo, le altre 14 devono essere riposizionate con il triangolo. A questo punto il giocatore dovrà cercare di imbucare l'ultima bilia numerata.

Il funzionamento della Pool prevede che la bilia bianca venga sempre rilasciata per poter continuare le fasi di gioco, essendo la bilia battente, fino a quando tutte le bilie colorate non siano entrate nelle buche. Quindi con l'ultima bilia messa in buca il gioco termina.