

	SCHEDA GIOCO	
	<i>Calciobalilla con gettoniera</i> Mod. TOP REVOLUTION	25/11/2021

SCHEDA GIOCO

Calciobalilla con gettoniera

APPARECCHIO MECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

TOP REVOLUTION

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Il calciobalilla è composto da un mobile in compensato di pioppo rivestito in laminato plastico sorretto da 4 gambe in metallo. Il mobile è un monoblocco e l'accesso alla gettoniera e al recupero delle monete/gettoni è possibile tramite un cassetto estraibile. Tale cassetto è munito di serratura a cremonese in modo da permettere esclusivamente al personale preposto di poter accedere al meccanismo interno per operazioni di pulizia e manutenzione e al prelievo dell'incasso. Orizzontalmente nella parte superiore del calciobalilla è riprodotto il campo di calcio, la cui superficie è in laminato plastico. Trasversalmente sono posizionate 8 aste, 4 per lato, su cui sono fissati gli ometti che riproducono i giocatori all'interno dell'area di gioco e alle cui estremità sono fissate le manopole. Sulle due testate (lato più corto) sono posizionate le porte in cui bisogna far entrare la pallina. Il funzionamento sia della gettoniera che delle fasi di gioco è esclusivamente meccanico.

Le dimensioni di ingombro del calciobalilla assemblato sono :

135 cm lunghezza x 110 cm larghezza x 90 cm. Altezza.

Dimensioni campo gioco : 113x70

Le dimensioni dell'imballo sono : 140x80x35 cm

Peso complessivo 95 Kg



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE E REGOLE DI GIOCO

All'interno del mobile sono posizionati due canali che convogliano le palline dalla porta al contenitore centrale a cui è fissato uno sportello collegato alla gettoniera, tramite una catena in metallo, che azionata permette il rilascio delle palline. Con l'introduzione di una moneta o di un gettone si ottengono 10 palline. Si gioca in competizione due contro due o uno contro uno. Il gioco ha termine all'esaurimento delle 10 palline. Vince la coppia o il giocatore con il maggiore numero di goals realizzati, registrati manualmente sull'apposito segnapunti. Il gioco consiste nel movimentare la pallina all'interno del campo gioco tramite gli ometti impugnando le manopole. A causa dell'altezza del tavolo, 90 cm, il gioco non è adatto a bambini di altezza inferiore a 140 cm a cui non è visibile l'interno del campo gioco. L'utilizzo corretto del calciobalilla prevede la movimentazione delle aste e di conseguenza degli ometti esclusivamente tramite le manopole poste all'estremità delle aste.

La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta o con l'uso di un gettone di pari valore.