

	SCHEDA GIOCO	
	Calciobalilla con gettoniera Mod. CHAMPION EVOLUTION	25/11/2021

SCHEDA GIOCO

Calciobalilla con gettoniera

APPARECCHIO MECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

CHAMPION EVOLUTION

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

Il calciobalilla è composto da un mobile in compensato di pioppo rivestito in laminato plastico sorretto da 4 gambe in metallo quadrato 90x90 rinforzate da traversa. Il laminato, le gambe, gli ometti e le manopole possono essere realizzati in diverse colorazioni. Il mobile è formato da due parti fissate da un lato con cerniere e dalla parte opposta chiuse a mezzo di due serrature a pressione. Tale caratteristica permette esclusivamente al personale preposto di poter accedere al meccanismo interno per operazioni di pulizia e manutenzione e al prelievo dell'incasso. Orizzontalmente nella parte superiore del calciobalilla è riprodotto il campo di calcio, la cui superficie è in vetro. Trasversalmente sono posizionate 8 aste, 4 per lato, su cui sono fissati gli ometti che riproducono i giocatori all'interno dell'area di gioco e alle cui estremità sono fissate le manopole. Sulle due testate (lato più corto) sono posizionate le porte in cui bisogna far entrare la pallina. Il funzionamento sia della gettoniera che delle fasi di gioco è esclusivamente meccanico.

Le dimensioni di ingombro del calciobalilla assemblato sono :

135 cm lunghezza x 110 cm larghezza x 90 cm. Altezza.

Dimensioni campo gioco : 111x70

Le dimensioni dell'imballo sono : 137x79x39 cm

Peso complessivo 90 Kg



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE E REGOLE DI GIOCO

All'interno del mobile sono posizionate due canali che convogliano le palline dalla porta al contenitore centrale a cui è fissato uno sportello collegato alla gettoniera, tramite un'astina in metallo, che azionata permette il rilascio delle palline. Con l'introduzione di una moneta o di un gettone si ottengono 10 palline. Si gioca in competizione due contro due o uno contro uno. Il gioco ha termine all'esaurimento delle 10 palline. Vince la coppia o il giocatore con il maggiore numero di goals realizzati, registrati manualmente sull'apposito segnapunti. Il gioco consiste nel movimentare la pallina all'interno del campo gioco tramite gli ometti impugnando le manopole. A causa dell'altezza del tavolo, 90 cm, il gioco non è adatto a bambini di altezza inferiore a 140 cm a cui non è visibile l'interno del campo gioco. L'utilizzo corretto del calciobalilla prevede la movimentazione delle aste e di conseguenza degli ometti esclusivamente tramite le manopole poste all'estremità delle aste.

La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta o con l'uso di un gettone di stesso valore.