

<b>Bay Tek Entertainment USA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>BOINK</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## ***BOINK***

### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **BOINK**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 147 x 238 x 137 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass.

**B.2**



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da un mobile con tre palle luminose sul piano di gioco superiore e altri tre sensori di pressione luminosi posti sulla pedana. L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature con all'interno anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio funziona accendendo sia le palle che i sensori di pressione luminosi contemporaneamente con sequenze casuali per poi spegnersi quando vengono toccate dall'utente. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature.

**C.3** L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a colpire più target luminosi possibili prima che scada il tempo mediante utilizzo della mano e dei piedi. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.