

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SOMMO LUMINESCENTE	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SOMMO LUMINESCENTE

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	31/01/2022	Prima emissione	GRETA ROSTI	LUCA DELLA ROSA	31/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SOMMO LUMINESCENTE**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 È composto da una base in ferro, una colonnina e una navicella in vetroresina dove potersi sedere.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 Internamente il kiddie è costituito da un telaio di ferro, un motoriduttore, delle parti meccaniche e da schede elettroniche, esternamente invece presenta una colonnina, una navicella e un gormita in vetroresina.

C.2 Il kiddie deve essere posizionato nell'ubicazione designata e collegato alla presa di corrente tramite il cavo di linea.
Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone.

C.3 Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone.
A quel punto il kiddie inizia a dondolare su e giù.
La durata del gioco varia da un minimo di 60 secondi fino ad un massimo di 180 secondi.
Terminato il tempo disponibile, il kiddie torna nella posizione iniziale e smette di dondolare.

C.4 Il costo della partita può variare da € 1,00 a € 2,00 ma è a discrezione del gestore dell'apparecchio.

C.5 Non è prevista l'assegnazione di un premio