

| | | |
|--|---------------------|---------------|
|  | SCHEDA GIOCO | SE. 01 |
| | MOTO CUSTOM | Rev. 0 |

SCHEDA GIOCO

MOTO CUSTOM

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



| Rev. | Data redazione | Causale | Redazione/Verifica | Approvazione | Data approvazione |
|------|----------------|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------|
| 00 | 31/01/2022 | Prima emissione | GRETA ROSTI | LUCA DELLA ROSA | 31/01/2022 |

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **MOTO CUSTOM**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Le dimensioni complessive del gioco sono 170 x 95 x 105 h e pesa 96 kg.

È composto da una base in ferro e una moto sportiva in vetroresina dove potersi sedere.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 Internamente il kiddie è costituito da un telaio di ferro, un motoriduttore, delle parti meccaniche e da schede elettroniche, esternamente invece presenta una moto sportiva in vetroresina.

C.2 Il kiddie deve essere posizionato nell'ubicazione designata e collegato alla presa di corrente tramite il cavo di linea.

Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone.

C.3 Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone.

A quel punto il kiddie inizia a dondolare in avanti e in dietro.

La durata del gioco varia da un minimo di 60 secondi fino ad un massimo di 180 secondi.

Terminato il tempo disponibile, il kiddie torna nella posizione iniziale e smette di dondolare.

C.4 Il costo della partita può variare da € 0,50 a € 2,00 ma è a discrezione del gestore dell'apparecchio.

C.5 Non è prevista l'assegnazione di un premio