

Andamiro USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	WINNERS WHEEL	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

WINNERS WHEEL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **WINNERS WHEEL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 99 x 107 x 139 cm, è formato da un mobile in MDF su ruote con particolari in plexiglass e plastica.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile in legno e plexiglass. All'interno del mobile è presente un dispositivo rotante avente fori, un meccanismo per il rilascio/risalita delle palle, gettoniera posta frontalmente e scheda elettronica di gestione situata in vano protetto da serratura. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo cadere le palle sul dispositivo rotante, le quali risalgono poi lungo il meccanismo di risalita composto da cinghia e motore elettrico.

C.3 Inserendo i crediti necessari con il giusto tempismo l'utente avvia la partita durante la quale dovrà cercare di far cadere la palla dentro uno dei fori presenti sul dispositivo rotante e i punti ottenuti verranno erogati dall'erogatore di ticket.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.

