

<b>Paokai Amusement CINA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>PUPPET WORLD</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## **PUPPET WORLD**

### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 a) ante 2003 del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **PUPPET WORLD**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 204 x 113 x 117 cm, è composto da un mobile in metallo che poggia su quattro ruote e vetro.

### B.1



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio internamente è composto da un braccio meccanico e pianale in legno. All'interno di un vano protetto da serratura è presente una scheda elettronica di gestione. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch. Sullo sportello frontale sono presenti massimo due gettoniere.

**C.2** Attraverso l'utilizzo del joystick è possibile controllare il movimento del braccio meccanico. Con la pressione del pulsante è possibile far scendere il braccio meccanico.

**C.3** Inserendo i crediti necessari l'utente avvia la partita durante la quale dovrà cercare, utilizzando il joystick e il bottone di pescare uno dei premi sul piano di gioco.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone.

**C.5** In caso di vincita, l'apparecchio eroga un premio, consistente in prodotti di piccola oggettistica, non convertibile in denaro o scambiabile con premi di diversa specie.