

Unis Technology Ltd. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	WATERPARK SPLASH	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

WATERPARK SPLASH

APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco:

WATERPARK SPLASH

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 109 x 188 x 228 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un display su cui viene proiettato l'immagine a video del gioco. Frontalmente troviamo due pistole giocattolo insieme alla gettoniera ed un vano protetto da serrature dove troviamo la scheda elettronica di gestione e due erogatori di ticket. La macchina accetta in tensione di ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio attraverso una serie di sensori rileva il movimento delle pistole giocattolo e le trasmette a video sul display.

C.3 Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il gioco. Durante il corso della partita l'utente deve prendere in mano la pistola giocattolo e colpire più bersagli possibili che appariranno sul display. Il gioco è composto da più set nelle quali si possono ottenere potenziamenti.

C.4 La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai bersagli e bonus guadagnati durante il gioco.