

Unis Technology Ltd. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>PIRATE'S HOOK</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

PIRATE'S HOOK

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **PIRATE'S HOOK**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 115x110x225 cm, è composto da un mobile in legno e plastiche ed integra un monitor, due pulsanti, insegna luminosa e mulinello elettromeccanico adibito al gioco.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile verticale su ruote. Sulla plancia di gioco si trovano 2 dispositivi che simulano mulinelli per la pesca. L'apparecchio è dotato di massimo due gettoniere installate nella parte frontale sinistra e scheda elettronica di gestione e un'unità computer situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio simula un gioco di pesca, controllato attraverso i mulinelli e le animazioni mostrate sul monitor. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situato in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà pescare più pesci possibili per ottenere un punteggio maggiore. Al termine della partita preleverà i ticket vinti.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati.