

UNIS Technology LTD. CINA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	BEAT THE CLOCK	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

BEAT THE CLOCK

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **BEAT THE CLOCK**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 65 x 109 x 184 è composto da un mobile in plexiglas serigrafato, con all'interno un orologio e una lampada fluorescente.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un piano di gioco dove si trova meccanismo per la discesa dei gettoni, rampe metalliche e meccanismo di spinta. L'apparecchio è dotato di una gettoniera installata nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo cadere i gettoni sul piano di gioco i quali, una volta accumulati, verranno spinti verso l'utente fino a cadere ulteriormente. Sensori ottici rilevano il passaggio degli stessi. In base a dove cadono i gettoni è possibile vincere il Jackpot.

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a fare cadere più gettoni o card dei super eroi possibili. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.