

<b>Team Play Inc. USA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>FISHBOWL FRENZY</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## **FISHBOWL FRENZY**

### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

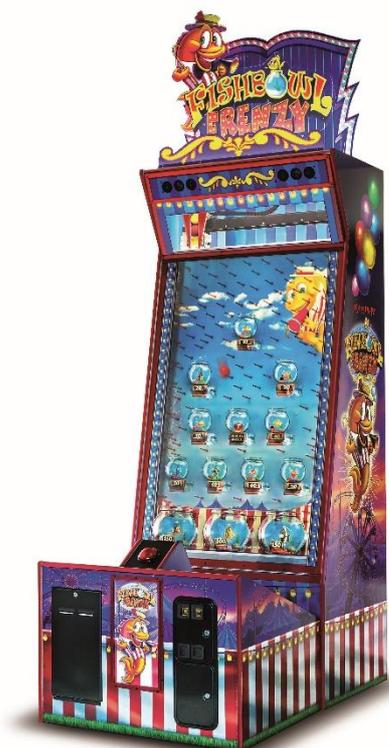
## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **FISHBOWL FRENZY**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 102 x 142 x 335 cm, è un mobile di MDF con parti in plastica. È composta da un piano di gioco verticale ricoperto di plexiglass con al suo interno delle vaschette. Sopra troviamo la sua insegna.

**B.2**



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da un piano di gioco verticale con al suo interno delle vaschette, al suo esterno troviamo un pulsante rosso che se premuto rilascia delle palline. Frontalmente è composto da un gettoniere. L'apparecchio è costituito anche da una scheda elettronica di gestione situata in un vano protetti da serrature in cui troviamo anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta in tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio funziona rilasciando delle palline di gomma che cadono nelle vasche all'interno del piano di gioco. A seconda di dove cadono le palline è possibile vincere un ammontare di ticket. Il costo della partita è regolabile attraverso apposito menù operatore, situati in vano protetto da serrature.

**C.3** L'utente attiva il sistema attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Durante il corso della partita di lunghezza modificabile l'utente dovrà premere il pulsante cercando di far cadere le palline attraverso un meccanismo di rilascio nelle vasche presenti al suo interno, a seconda di dove cade la pallina è possibile far rilasciare altre palline.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati.