

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>Bobo aviator</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

BOBO AVIATOR CON MONITOR

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	10/12/2021	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	10/12/2021

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **BOBO AVIATOR CON MONITOR**

Nome del gioco installato: **BOBO AVIATOR CON MONITOR**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Soggetto con scocca a forma di aeroplano con seduta per l'utilizzatore installato sopra una base con ruote contenente le parti meccaniche, misura cm 130x140xH115

B.2



(vista laterale anteriore)



(vista laterale posteriore)

B.3



Bobo aviator

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. Bobo Aviator rappresenta in dimensioni ridotte un aereo. Esso è provvisto di un sedile nel quale si siede il bambino per effettuare la partita.

La macchina è supportata da un basamento dentro il quale è alloggiata la parte meccanica (telaio, motorizzazione, trasmissione movimento). Il basamento è dotato di ruote per lo spostamento in brevi spazi e di piedi per l'appoggio al suolo.

All'interno dell'abitacolo sono alloggiati:

- a) gettoniera
- b) cassetta raccolta monete.
- c) volantino con pulsanti
- d) monitor per computer

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata nella monoscocca e di scheda elettronica di gestione del tipo A009917052 alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) ed un video gioco, il bambino utilizzando il volantino pilota un aereo facendogli superare degli ostracoli e raccogliendo degli elementi che trova disseminati lungo il percorso, i pulsanti luminosi posizionati lateralmente il volantino emettono segnali audio.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente muove il volantino e può premere i 2 tasti luminosi sulla parte frontale.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.