

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	<i>PJ WORLD</i>	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

MAGIC BUBBLE

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	10/12/2021	Prima emissione	GIORGIO MORINI	LUCA FAVERO	10/12/2021

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **MAGIC BUBBLE**

Nome del gioco installato: **PJ WORLD**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Misura cm 132x77xH110 base con ruote, con navicella e sedile e bolla in plexi che contiene diversi elementi derivati dai Cartoon PJ MASK.

B.2



B.3



PJ MASK



PEPPA PIG



T-REX PARK



HAPPY FARM



SCOOBY DOO



MESOZOIC WORLD

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. L'Apparecchio è composto da una base rettangolare in metallo verniciato con 2 ruote ed una maniglia per lo spostamento, due supporti verticali coperti da soffiotti anti schiacciamento ed una monoscozza con seduta utilizzatore, una serie di pulsanti illuminati ed una cupola frontale in policarbonato, all'interno della quale sono posizionati i personaggi della serie.

L'apparecchio è dotato di gettoniera installata lateralmente alla monoscocca e di scheda elettronica di gestione del tipo A009917052 alloggiata in un vano tecnico protetto da serratura.

C2. Il sistema funziona attraverso due specifiche attività, dondolamento (continuo durante il ciclo) e il funzionamento di pulsanti frontalmente posizionati rispetto all'alloggiamento dell'utente.

C3. Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il sistema che inizia a dondolare lievemente. Durante la corsa della durata regolabile da 1 a 3 minuti l'utente schiacciando 6 tasti sulla parte frontale può far muovere i personaggi all'interno della cupola,

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico. L'apparecchio può anche essere attivato tramite una card elettronica opportunamente configurata o con una app.

Le regolazioni relative alla

- a) durata della singola partita/corsa
- b) costo delle corsa (numero di monete, gettoni)
- c) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo ed agendo sui DIP switch seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.